

Gra w zmianę

Dyskusyjna gra karciana o tym, co robią organizacje społeczne i jak zmieniają świat.

Gra dla 3-6 osób. Czas trwania rozgrywki 30-45 minut.

Czy terapia śmiechem uczy pracy zespołowej? Czy liczenie ptaków rozwiązuje podstawowe problemy? Przekonaj się i przekonaj innych!

W Polsce działa ponad 100 tysięcy organizacji społecznych, które znasz jako stowarzyszenia i fundacje*. W samej Warszawie jest ich około 14 tysięcy. Do tego należy doliczyć niezliczone grupy nieformalne. Tworzą je ludzie, którzy chcą odpowiedzieć na ważne dla nich potrzeby i rozwiązać istotne problemy. Każda z tych inicjatyw coś zmienia, a każda zmiana jest efektem jakiegoś działania. „Gra w zmianę” jest właśnie o tym.

Cel gry: dopasuj jak najtrafniej odpowiednie działania organizacji do efektów, które powodują. Przekonaj innych do swojego punktu widzenia i pozbądź się kart, które masz w ręku.

Gra składa się z talii kart działań (100 + 4 puste), **talii kart efektów** (40), 6 kart ze streszczeniem zasad, **klepsydry**, instrukcji podstawowej i dodatku z opisem innych sposobów wykorzystania karty Gry w zmianę.



Początek gry

1. Potasuj i rozdaj karty.

3 osoby: 5 kart działań i 5 kart efektów

4-5 osób: 4 karty działań i 4 karty efektów

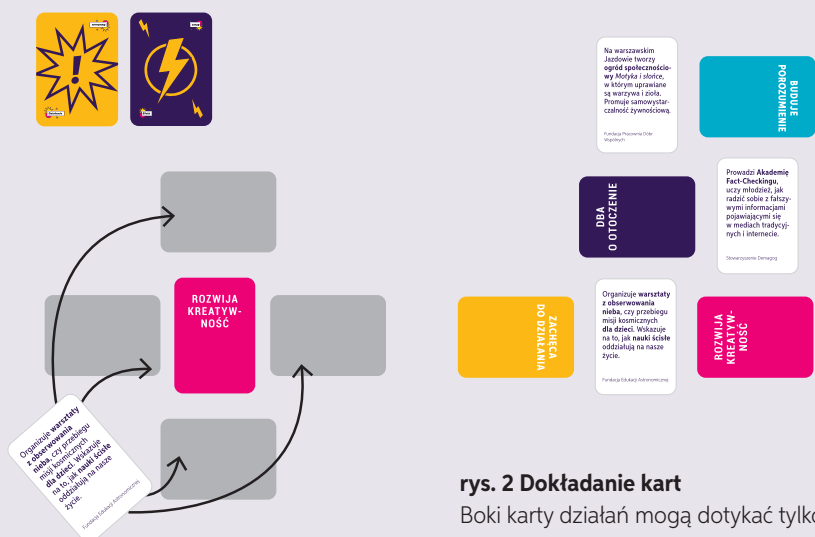
6 osób lub więcej: 3 karty działań i 3 karty efektów

Ze względu na dynamikę optymalna jest liczba 5-6 graczy, ale nic nie stoi na przeszkodzie, abyście zagraли w więcej osób. Wtedy rozdajcie po 3 karty każdego rodzaju.

Karty trzymaj w wachlarzu przed sobą, tak żeby było widać, ile ich jest. Pozostałe karty działań i karty efektów połóż na stole w dwóch osobnych stosach.

2. Wylosujcie jedną kartę efektu ze stosu kart efektów i połóżcie ją na środku stołu tekstem do góry. Od tej karty zaczyna się rozgrywka.

3. Zaczyna osoba, która pierwsza znajdzie pasującą kartę działań w swoim wachlarzu. Gra toczy się zgodnie z ruchem wskazówek zegara.



rys. 1 Przygotowanie gry

Na szaro zaznaczono miejsca, w których pierwsza osoba może dołożyć pasującą kartę działania.

rys. 2 Dokładanie kart

Boki karty działań mogą dotykać tylko kart efektów i na odwrot.

Barbara dołożyła właśnie niebieską kartę efektu. Styka się ona z 2 kartami działań, na koniec kolejki Barbara odrzuca więc 2 karty z ręki.

Dodatek *Moje działanie*

W talii kart działań znajdziesz **4 puste karty**. Możesz stworzyć własne karty przedstawiające rodzaje działań, które nie znalazły się w przygotowanej przez nas talii. Opisz krótko konkretne działanie, dodaj nazwę organizacji lub inicjatywy, dorzuć do talii – i gotowe!



Rozgrywka

Każda osoba gra w swojej kolejce. Każda kolejka składa się z trzech etapów:

- 1. ZAGRANIE** karty lub **WYMIANA** kart(y) (wymiana jest równoznaczna z końcem kolejki).
- 2. DEBATA** i **GŁOSOWANIE** (opcjonalnie).
- 3. ODRZUCENIE** kart(y).

W swojej kolejce czuwaj nad prawidłowym przebiegiem kolejnych etapów.

1. ZAGRANIE KARTY lub WYMIANA

A. W swojej kolejce przyjrzyj się kartom na stole i dołóż do nich najlepiej dopasowaną kartę ze swojego wachlarza. Pasująca karta to taka, której związek z kartami leżącymi obok można sensownie uzasadnić. **Do kart działań można dokładać tylko karty efektów, a do kart efektów tylko karty działań.** (rys. 2)

B. Przeczytaj na głos treść karty, która leży na stole, a następnie treść karty, którą do niej dokładasz. Karta, którą zagrywasz może dotykać bokami od jednej do czterech kart już leżących na stole. (rys. 2)

C. Jeśli żadna karta nie pasuje, możesz **WYMIENIĆ** dowolną liczbę kart na karty tego samego rodzaju. **Kończysz wtedy kolejkę.**

2. DEBATA i GŁOSOWANIE (opcjonalnie)

Jeśli ktoś uważa, że ma kartę, która lepiej pasuje do miejsca, w którym leży twoja – zaczyna **DEBATĘ**. Jeśli nie ma debaty, przechodźcie do punktu

3. ODRZUCENIE KARTY. W debacie uczestniczą dwie osoby.

1. Przebieg debaty. Debatę ułatwi 30-sekundowa klepsydra.

Kiedy przesympie się piasek – kończy się czas na argumentację.

A. Debatę zaczyna pierwsza osoba, która powie „Debata!” i położy swoją kartę na stole. Krótko argumentuje jako pierwsza, dlaczego uważa, że jej karta lepiej pasuje w danym miejscu.

B. Druga osoba krótko odpowiada na argumenty, uzasadniając swój wybór.

C. Na „trzy-cztery” osoby nieuczestniczące w debacie wskazują kartę, której posiadacz/ka ich przekonał/a.

2. Rozstrzygnięcie debaty:

A. Zwycięzca debaty zostawia swoją kartę na stole i w nagrodę odrzuca kartę(y) z ręki na stos kart odrzuconych. (→ 3. ODRZUCENIE KARTY).

B. Przegrany w debacie zabiera swoją kartę. Jeśli przegrała osoba, która zaczęła debatę, dodatkowo dobiera jedną kartę ze stosu działań lub efektów (**zawsze jedną!**).

C. W przypadku remisu na stole zostaje pierwsza karta, jej właściciel(ka) w nagrodę odrzuca kartę(y) z ręki (→ 3. ODRZUCENIE KARTY). Karta wyłożona jako druga, wraca do ręki gracza.

3. ODRZUCENIE KARTY

Osoba, której karta zostaje na stole, odrzuca na stos kart odrzuconych **tylko dowolnie wybranych kart z ręki, ilu kart dotyka bokami położona przez nią karta**. Będzie to od jednej do maksymalnie czterech kart.

Koniec gry

Wygrywa osoba, która pierwsza pozbędzie się wszystkich kart z ręki. Pozostałe osoby, jeśli chcą, mogą kontynuować rozgrywkę.

* Źródło: todzia.org

Lista organizacji w Grze w zmianę

Poniżej znajdziesz alfabetyczną listę organizacji i grup nieformalnych przedstawionych na kartach działań. Są to przede wszystkim organizacje zarejestrowane w Warszawie. Więcej informacji na temat organizacji społecznych i tym, w jaki sposób można się zaangażować w społeczną działalność znajdziesz na:

- portalu organizacji społecznych **ngo.pl**
- stronie kampanii „Organizacje społeczne. To działa” **todziała.org**
- warszawskim portalu o wolontariacie **ochotnicy.waw.pl**

Caritas Archidiecezji Warszawskiej (kościelna organizacja charytatywna) **caritasaw.pl**

Centrum Praw Kobiet (fundacja) **cpk.org.pl**

Centrum Wolontariatu (stowarzyszenie) **wolontariat.waw.pl**

Edukacyjna Fundacja im. prof. Romana Czerneckiego EFC **efc.edu.pl**

Ekumeniczny UTW (stowarzyszenie) **eutw.edu.pl**

Foodsharing Warszawa (grupa nieformalna) **fb.com/pg/FoodsharingWarszawa**

Fundacja A.R.T. **fundacjaart.pl**

Fundacja Atalaya **atalaya.pl**

Fundacja Ave **fundacjaave.pl**

Fundacja Bęc Zmiana **beczmiana.pl**

Fundacja Centrum Edukacji Obywatelskiej **ceo.org.pl**

Fundacja Civis Polonus **civispolonus.org.pl**

Fundacja Culturelab **culturelab.pl**

Fundacja Daj Herbatę **dajherbate.pl**

Fundacja Dajemy Dzieciom Siłę **fdds.pl**

Fundacja DKMS **dkms.pl**

Fundacja dla Polski **fdp.org.pl**

Fundacja dla Wolności **fundacjadlawolnosc.org**

Fundacja Dr Clown **drclown.pl**

Fundacja Dzieło Nowego Tysiąclecia **dzielo.pl**

Fundacja Edukacja dla Demokracji **fed.org.pl**

Fundacja Ergo Sum **fb.com/fundacjaergosum**

Fundacja Forum Dialogu **dialog.org.pl**

Fundacja Girls Code Fun **girlscodfun.pl**

Fundacja Greenpeace Polska **greenpeace.pl**

Fundacja Habitat for Humanity Poland **habitat.pl**

Fundacja Hereditas **fundacja-hereditas.pl**

Fundacja Hospicjum Onkologiczne **fho.org.pl**

Fundacja im. ks. Prof. Ryszarda Rumianka **fundacjarumianka.pl**

Fundacja im. Stefana Batorego **batory.org.pl**

Fundacja Instytut Edukacji Pozytywnej **instytutep.pl**

Fundacja Ja Wiśła **jawisla.pl**

Fundacja Katalyst Engineering **katalystengineering.org**

Fundacja Kulawa Warszawa **kulawawarszawa.pl**

Fundacja Kultura bez Barier **kulturabezbarier.org**

Fundacja Kultura Liberalna **kulturaliberalna.pl**

Fundacja Las na Zawsze! **lasnazawsze.org.pl**

Fundacja Międzynarodowy Ruch na Rzecz Zwierząt Viva! **viva.org.pl**

Fundacja Nasz Wybór **ukraiskidom.pl**

Fundacja Nasza Ziemia **naszaziemia.pl**

Fundacja Nowa Rzeczpospolita **nowakonfederacja.pl**

Fundacja Nowoczesna Polska **wolnelektury.pl**, **nowoczesnapolska.org.pl**

Fundacja Ocalenie **ocalenie.org.pl**

Fundacja Panoptykon **panoptykon.org**

Fundacja Pole Dialogu **poledialogu.org.pl**

Fundacja Polska Gościnność **polskagoscinnosc.org**

Fundacja Pracownia Dóbr Wspólnych **fb.com/pracowniadobrwspolnych**

Fundacja Prawnicy dla Ziemi ClientEarth **clientearth.pl**

Fundacja Przyjaciele Palucha **przyjacielepalucha.pl**

Fundacja Rak'n'Roll Wygraj Życie **raknroll.pl**

Fundacja Rozwód? Poczekaj **rozwodpoczekaj.org.pl**

Fundacja SMA **fsma.pl**

Fundacja Stocznia **stocznia.org.pl**

Fundacja Strefa WolnoSłowa **strefawolnoslowa.pl**

Fundacja Sue Ryder **fundacjasueryder.pl**

Fundacja Świadomego Rozwoju **fundacjasr.org**

Fundacja Świat na Tak **swiatnatak.pl**

Fundacja Świętego Mikołaja **mikolaj.org.pl**

Fundacja Teatr 21 **teatr21.pl**

Fundacja Twarze Depresji **twarzedepresji.pl**

Fundacja Warszawskie Hospicjum dla Dzieci **hospicjum.waw.pl**

Fundacja Zmiana **fb.com/fundacjazmiana**

Fundacja ZwrotNa **zwrotna.org.pl**

Fundusz Feministyczny (fundacja) **femfund.pl**

Górskie Ochotnicze Pogotowie Ratunkowe (stowarzyszenie, GOPR) **gopr.pl**

Grupa Edukatorów Seksualnych Ponton (grupa nieformalna) **ponton.org.pl**

Inicjatywa Dom Otwarty (grupa nieformalna) **fb.com/InicjatywaDomOtwarty**

Klub Inteligencji Katolickiej (stowarzyszenie) **magazynkontakt.pl, kik.waw.pl**

Klub Jagielloński (stowarzyszenie) **klubjagiellonski.pl**

Klub Sportowy Delta Warszawa **delta.warszawa.pl**

Kolektyw Spot (grupa nieformalna) **inicjatywaspot.pl**

Kolonia Wawelberga – Stowarzyszenie Mieszkańców i Przyjaciół **fb.com/koloniawawelbergagorczewska**

Kooperatywa Spożywcza Dobrze (stowarzyszenie) **dobrze.waw.pl**

KS Diamonds Academy **diamondsacademy.pl**

Młodzieżowy Strajk Klimatyczny **msk.earth**

Ochotnicze Straże Pożarne (OSP) **zosprp.pl**

Ogólnopolskie Towarzystwo Ochrony Ptaków (stowarzyszenie) **otop.org.pl**

Orkiestra Społeczna **orkiestraspoleczna.pl**

Polski Związek Rugby na Wózkach **pzrnw.pl**

Polskie Stowarzyszenie Zero Waste **zero-waste.pl**

Polskie Towarzystwo Fizyczne (stowarzyszenie) **ptf.net.pl**

Polskie Towarzystwo Prawa Antydyskryminacyjnego (stowarzyszenie) **ptpa.org.pl**

Polsko-Amerykańska Fundacja Wolności **pafw.pl**

Stowarzyszenie Amnesty International **amnesty.org.pl**

Stowarzyszenie Artykuł 61 **mamprawowiedziec.pl**

Stowarzyszenie Awangarda **klub.ava.waw.pl**

Stowarzyszenie Demagog **demagog.org.pl**

Stowarzyszenie GPAS – Grupa Pedagogiki i Animacji Społecznej Praga-Północ **gpaspraga.org.pl**

Stowarzyszenie Gwara Warszawska **gwara-warszawska.waw.pl**

Stowarzyszenie Harcerskie **sh.org.pl**

Stowarzyszenie Hospicjum Domowe **hospicjum.warszawa.pl**

Stowarzyszenie im. Stanisława Brzozowskiego **krytykapolityczna.pl**

Stowarzyszenie Inicjatyw Społeczno-Kulturalnych Stacja Muranów **stacjamuranow.pl**

Stowarzyszenie Klon/Jawor **klon.org.pl**

Stowarzyszenie mali bracia Ubogich **malibracia.org.pl**

Stowarzyszenie Miłość Nie Wyklucza **mnnw.org.pl**

Stowarzyszenie na Rzecz Dawnych Europejskich Sztuk Walki ARMA-PL **thearma.pl**

Stowarzyszenie na Rzecz Rozwoju i Pomocy Q Zmianom **qzmianom.org**

Stowarzyszenie Nigdy Więcej **nigdywiecej.org**

Stowarzyszenie Nowe Horyzonty **nowehoryzonty.pl**

Stowarzyszenie Otwarte Klatki **otwarteklatki.pl**

Stowarzyszenie Polska Misja Medyczna **pmm.org.pl**

Stowarzyszenie Przewodników Turystycznych Złota Kaczka **zlotakaczka.waw.pl**

Stowarzyszenie Rodzin i Opiekunów Osób z Zespołem Downa Bardziej Kochani **bardziejkochani.pl**

Stowarzyszenie Rozwiń się Edukacja, Kultura, Sport **rozwinsie.org.pl**

Stowarzyszenie Towarzystwo Krajoznawcze Krajobraz **towarzystwokrajobraz.pl**

Stowarzyszenie W stronę dziewcząt **wstronedziewczat.org.pl**

Stowarzyszenie Warszawski Alarm Smogowy **alarmsmogowy.pl**

Stowarzyszenie Watchdog Polska **siecoobywatelska.pl**

Stowarzyszenie Wikimedia Polska **pl.wikimedia.org**

Stowarzyszenie Zielone Mazowsze **zm.org.pl**

Towarzystwo Inicjatyw Twórczych „ę” (stowarzyszenie) **e.org.pl, seniorzywalcji.pl**

UTW Szkoły Głównej Handlowej (stowarzyszenie) **utwsggh.waw.pl**

Warszawski Hackerspace (grupa nieformalna) **hackerspace.pl**

Wielka Orkiestra Świątecznej Pomocy (fundacja) **wosp.org.pl**

Wodne Ochotnicze Pogotowie Ratunkowe (stowarzyszenie, WOPR) **wopr.pl**

Związek Dużych Rodzin Trzy Plus (stowarzyszenie) **3plus.pl**

Związek Harcerstwa Polskiego (stowarzyszenie) **zhp.pl**

Związek Harcerstwa Rzeczypospolitej (stowarzyszenie) **zhr.pl**

Gra w zmianę

Alternatywne sposoby wykorzystania gry karcianej

Poniżej znajdziecie kilka pomysłów i inspiracji wykorzystania „Gry w zmianę”. Zachęcamy jednak również do tworzenia własnych reguł gry z wykorzystaniem kart efektu i działania. Działania organizacji społecznych i efekty tych działań mogą

też być pretekstem do dyskusji o lokalnej społeczności, społeczeństwie obywatelskim czy o tym co w życiu jest ważne, czyli np. o swojej przyszłości lub zmianie na której nam zależy w świecie.

1 Zróbmy sobie NGO!

#mampomysł #konkurs #mojengo

Praca w grupach po **4–6 osób**.

Każda grupa dostaje 5 kart efektu.

Instrukcja:

Wymyślcie swoją organizację, która będzie realizować efekty z kart (im więcej tym lepiej) w swoim otoczeniu.

Zapisać:

- Nazwa organizacji i jej logo.
- Czym się zajmuje organizacja – główne cele działania.
- 5 przykładowych działań / projektów w formie krótkich opisów (jak na kartach działania).

Dodatkowe elementy:

- Forma prawna organizacji (z uzasadnieniem).
- Zespół ludzi i potrzebne kompetencje do prowadzenia działań.
- Oferta zadań dla wolontariuszy.

Rozszerzenie wariantu: Konkurs S3KTOR

Każda z „nowych” organizacji zgłasza jedno ze swoich działań na coroczny warszawski konkurs inicjatyw pozarządowych: S3KTOR (szczegóły konkursu na stronie <https://um.warszawa.pl/waw/ngo>). Przedstawiciele grupy opowiadają o wybranym projekcie. Na zakończenie wszyscy głosują. Każdy ma 2 głosy i może je oddać na INNE inicjatywy niż swoja. Zwycięska inicjatywa może zostać wpisana do talii kart jako nowe działanie.

2 Takie są tego efekty!

#dyskusja #prezentacja

Praca w grupach po **4–6 osób**.

Każda grupa na start dostaje 5 kart działania i 4 karty efektu.

Instrukcja:

Ustalcie wspólnie, któremu z działań lub której organizacji w największym stopniu odpowiadają wszystkie 4 efekty. Można się wesprzeć dodatkowymi informacjami o danym projekcie/ organizacji na stronie internetowej. Opowiedzcie pozostałym o organizacji i działaniu, które wybraliście i jakie ma ono efekty dla społeczności.

3 Społeczna odpowiedzialność biznesu (CSR)

#roleplay #głosowanie #dziękasę #CSR
#odpowiedzialnybiznes

Wprowadzenie do Społecznej Odpowiedzialności Biznesu (CSR od ang. *Corporate Social Responsibility*, to koncepcja, wg której przedsiębiorstwo poza generowaniem zysków, angażuje się i dba również o sprawy związane ze społecznością, problemami społecznymi, środowiskiem naturalnym. CSR przybiera różne formy - od przestrzegania etycznych procedur prowadzenia biznesu, dbałości o rozwój zrównoważony, dobre relacje z wszystkimi kontrahentami, poprzez społeczne kampanie, wspieranie wolontariatu pracowniczego, po wsparcie finansowe konkretnych działań społecznych w postaci darowizn, konkursów, grantów.)

Praca w grupach po **4–5 osób**.

Każda osoba na start dostaje 1 kartę efektu, której nie ujawnia innym graczom. To jej osobista wartość ważna przy podejmowaniu decyzji.

Każda grupa na start dostaje 5 kart działania odkrytych na stole.

Instrukcja:

Jesteście przedstawicielami zarządu firmy X, który zdecydował o przekazaniu 100 000 zł na działania realizowane przez ngo na rzecz społeczności. Do konkursu zgłosiło się 5 organizacji z takimi działaniami. Waszym zadaniem jest podzielenie budżetu konkursowego przyjmując jako główne kryterium wpływ na społeczność lokalną, ale jednocześnie starając się zrealizować swoje indywidualne wartości. Ustalcie w grupie podczas dyskusji zasady przydzielania środków i ostateczny podział środków pomiędzy zgłoszone inicjatywy.

Po zakończeniu zespoły prezentują wyniki swojej pracy pozostałym – opowiadając zarówno o zwycięskich inicjatywach, jak również ujawniając swoje wartości i dzieląc się doświadczeniem podejmowania decyzji i dyskusji.

Warianty:

- Karty działania i efektów można przydzielić losowo albo zaplanować je wcześniej przed lekcją. Wtedy wszystkie grupy mogą mieć takie same lub różne konteksty swojej firmy.
- Można ustalić wcześniej zasady przyznawania środków – ile maksymalnie albo minimalnie może otrzymać jedna organizacja, albo wszystko zostawić uczniom.



Projekt finansowany przez m.st. Warszawę



pogotowie facylitacyjne
facylitacje.pl

Opracowanie gry: Agata Urbanik i Marianna Wybierska (Pogotowie Facylitacyjne). Gra dostępna na licencji Creative Commons Uznanie autorstwa – Na tych samych warunkach 4.0 Międzynarodowe. <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.pl>



4

Praca w NGO szuka człowieka

#kompetencje #wolontariat #damprace

Praca w grupach po **4–5 osób**.

Każda grupa na start dostaje 4 karty działania.

Instrukcja:

Wybierzcie spośród otrzymanych kart jedną organizację, która działa w ważnych dla Was obszarach. Wyobraźcie sobie, że jesteście przedstawicielami tej organizacji i potrzebujecie skompletować zespół do realizacji projektu opisanego na karcie.

Zastanówcie się wspólnie, jakich osób potrzebujecie do realizacji tego projektu – pracowników lub wolontariuszy.

Wybierzcie najbardziej kluczową rolę w tym projekcie i przygotujcie ogłoszenie o pracę/wolontariat, na podstawie karty i informacji o organizacji, jakie znajdziecie w internecie.

Sformułujcie, czego oczekujecie od kandydatów i co oferujecie w pracy.

Zaprojektujcie ogłoszenie i wspólnie zdecydujcie, gdzie je umieścić.

5

Mapa działań ngo

#debata #współpraca #rywalizacja

Praca w grupach po **4–6 osób**.

Każda grupa na start dostaje taką samą liczbę kart – np. 20 kart działania i 10 kart efektów.

Dodatkowo potrzebne samoprzylepne karteczki post-it.

Instrukcja:

Ułóżcie ze swoich kart jak największą planszę tak, aby wszystkie karty pasowały do siebie – naprzemiennie układane karty efektu i karty działania pasujące do wszystkich kart, z którymi stykają się bokami.

Zadanie do wykonania w określonym czasie, np. 15 minut.

Punktacja:

Na koniec punktowane są te karty działania, które stykają się z min. 3 kartami efektu – ta drużyna, która ma ich najwięcej wygrywa.

Żeby jednak dodać emocji rozgrywce, po ułożeniu swoich plansz, grupy przesuwają się o „jedno” i analizują planszę sąsiedniej grupy zaznaczając miejsca dyskusyjne. Wszędzie tam, gdzie ich zdaniem efekt nie pasuje do działania (lub odwrotnie) umieszczają karteczkę post-it ze znakiem zapytania. I krótko wyjaśniają swoje wątpliwości.

Każda grupa ma czas na odniesienie się do wszystkich znaków zapytania i uczestnicy pozostałych grup głosują, czy dana karta zostaje, czy nie. I dopiero wtedy liczone są punkty.

Warianty:

- Karty mogą być przydzielone losowo dla każdej grupy, albo wybrane wcześniej tak, aby każda grupa miała takie same karty do pracy.
- Każda grupa może też pracować z całą talią i sama wybierać karty do swojej mapy.

6

Diagnoza potrzeb wokół szkoły i program naprawczy

#diagnoza #głosowanie

Praca w grupach po **4–8 osób**.

Każda grupa na start dostaje całą talię kart Gry w zmianę.

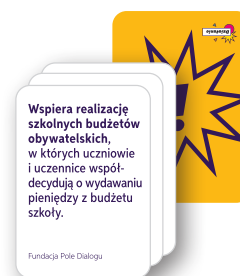
Instrukcja:

Wybierzcie wspólnie 5 kart efektu, które pokazują, co jest Waszym zdaniem najbardziej potrzebne w okolicy Waszej szkoły, myśląc o ludziach, którzy tu mieszkają, przestrzeni, zjawiskach społecznych i aktualnych sprawach. Podyskutujcie, co jest potrzebne Waszej lokalnej społeczności. Który z tych efektów w Waszej ocenie jest najpilniejszy?

Następnie wybierzcie 5 kart działania, które mogłyby pomóc odpowiedzieć na potrzeby społeczności wokół Waszej szkoły i przynieść pożądane efekty.

Warianty:

- Stwórzcie na podstawie tych informacji, pomysł na lokalne działanie, które mogłyby podjąć Wasza szkoła/klasa/grupa. Kto mógłby Wam w tym pomóc? Czy widzicie dla tego działania partnera w postaci jakiejś organizacji społecznej albo innego podmiotu? Grupy dzielą się pomysłami na forum.
- Można dodać element głosowania, w którym każdy ma 2 głosy do „wydania” na max. 2 inicjatywy (nie można głosować na swoją), w którą sam lub sama chciałby/chciałaby się zaangażować.



karty działań



karty efektów